

## ATOS VOLTOOIT BEHEER KRITISCHE IT-SYSTEMEN OLYMPISCHE SPELEN LONDEN 2012

*Dit artikel is een vervolg op cyber-veilige Spelen in 2012 in Intercom 2011-1.*

*Honderden business technology-specialisten leveren topprestatie tijdens meest interactieve Spelen ooit.*

Londen - 13 augustus 2012 - Atos - wereldwijd IT-partner van de Olympische Spelen - en het Organiserend Comité van de Olympische en Paralympische Spelen in Londen (LOCOG) hebben bekendgemaakt dat de levering van de IT-infrastructuur van het wereldwijde sportevenement succesvol is verlopen. Deze kernsystemen maakten het mogelijk dat meer dan 8 miljoen toeschouwers in de stadions en ruim 4 miljard mensen wereldwijd getuige waren van de Olympische Spelen Londen 2012. Londen 2012 gaat de geschiedenis in als één van de meest interactieve Olympische Spelen ooit. Meer mensen dan ooit tevoren bekeken de wedstrijden via verschillende apparaten. Aan de basis van het succesvolle beheer van de IT-systemen van de Spelen staan de business technology-specialisten van Atos, die een individuele topprestatie hebben geleverd door de wedstrijdresultaten in minder dan 0,3 seconden wereldwijd aan de media beschikbaar te stellen. Dat is 30 keer sneller dan de winnende tijd die is neergezet tijdens de finale van de 100 meter sprint heren.

“Met de ondersteuning van Atos waren we in staat een antwoord te geven op de behoefte van toeschouwers de Spelen real-time te volgen via verschillende kanalen. Het team van business technology-specialisten is er in geslaagd de belangrijkste componenten van de end-to-end IT-systemen te ontwerpen, bouwen en beheren en ervoor te zorgen dat de wedstrijdresultaten door meer mensen dan ooit gelezen en bekeken konden worden”, benadrukt Jacques Rogge, Voorzitter van het Internationale Olympische Comité (IOC). “Atos is het brein achter het management van de IT-systemen van de Olympische Spelen en heeft consistent op tijd en binnen budget geleverd. Ik zie er naar uit om tijdens de Olympische Winterspelen in Sochi 2014 en de Olympische Zomerspelen in Rio 2016 opnieuw met Atos - sinds jaren onze wereldwijde IT-partner - samen te werken.”

“In onze hoedanigheid van leidende systeemintegrator, projectmanager en operations manager voor kritische IT-systemen was Atos verantwoordelijk voor belangrijke

IT-systemen van de Olympische Spelen. Ik ben er zeer trots op te kunnen zeggen dat ons team erin geslaagd is het beheer van alle IT-systemen geruisloos te laten verlopen. Dat hebben zij gedaan op een wijze die al onze verwachtingen overtreft”, vertelt Thierry Breton, bestuursvoorzitter en CEO van Atos. “De manier waarop mensen tijdens deze Spelen met elkaar in verbinding stonden via hun tv, mobiele apparatuur, social media en internet maken Londen 2012 tot de meest interactieve Spelen aller tijden. We zijn trots op de rol die we hebben gespeeld tijdens het evenement dat een enorm succes is geworden voor het IOC, LOCOG en de voltallige olympische familie.”

### NIEUWE STANDAARD VOOR DE TOEKOMST

Het team van Atos werkte achter de schermen intensief samen met LOCOG en de overige technologiepartners om een vlekkeloze ontsluiting van informatie tijdens de Spelen te waarborgen. Het was het meest omvangrijke en meest geavanceerde sportgerelateerde IT-project ooit, waarbij het team een aantal nieuwe benchmarks voor toekomstige Spelen heeft vastgesteld:

- levering van IT-systemen die meer dan 250.000 accreditaties voor de olympische familie hebben verwerkt en geactiveerd;
- ondersteuning van 35 wedstrijdlocaties op basis van een volledige IT-infrastructuur om ervoor te zorgen dat wedstrijden volgens schema konden plaatsvinden;
- verwerking en ontsluiting van 30 procent meer wedstrijdresultaten dan tijdens voorgaande Spelen aan media en persagentschappen wereldwijd;
- distributie van real-time wedstrijdresultaten en data van alle 26 olympische sporten aan internationale omroeporganisaties. Deze informatie is verspreid via het Commentator Information System (CIS) van Atos;
- het verspreiden van wedstrijdresultaten, wedstrijdschema's en informatie over weersomstandigheden, transport en andere relevante gegevens aan alle 14.700 atleten - ontsloten via het Info+-systeem van Atos;
- het vanaf de openingsceremonie mogelijk maken van de dagelijkse publicatie van 900 Engelstalige artikelen door de olympische nieuwsdienst

Tijdens de Olympische Spelen in Londen 2012 was het e-mailverkeer tijdens kritische IT-processen voor het eerst tot nul gereduceerd. In plaats hiervan paste het technologische team instrumenten toe om informatie over de belangrijkste processen effectief te beheren en te delen.

### VLEKKELOOS VERLOOP OLYMPISCHE SPELEN

“Eén van de grootste uitdagingen tijdens Londen 2012 is de ontsluiting van enorme volumes data die zijn ontsloten via de IT-systemen van de Spelen aan miljarden toeschouwers over de hele wereld - via verschillende kanalen en in real-time”, aldus Jean-Benoît Gauthier, directeur technologie van het Internationale Olympische Comité. “Atos - de wereldwijde IT-partner van de Olympische en Paralympische Spelen - heeft een doorslaggevende rol gespeeld bij de bouw en het beheer van een uiterst complex IT-systeem dat aan de basis stond van een succesvol verloop van de Spelen.”

“De ontwikkeling van de technologie voor de Spelen vroeg van het organiserend comité en al onze partners om als één team met elkaar samen te werken met als doel een ongelooflijk complexe technologische oplossing te leveren. Atos was ongetwijfeld één van de belangrijkste spelers binnen dit zeer succesvolle team”, aldus Gerry Pennell, CIO van LOCOG.

“De Olympische Spelen zijn een complexe mix van technologie, IT-processen en mensen. We stonden tijdens Londen 2012 voor de uitdaging een IT-oplossing te ontwikkelen die het mogelijk maakt elk denkbaar moment van sportieve prestaties vast te leggen en internationale media te ondersteunen hiervan rechtstreeks via televisie en internet verslag te doen”, zegt Patrick Adiba, CEO Major Events & Olympic Games van Atos.

Londen 2012 waren de eerste Olympische Spelen in de geschiedenis waarbij sprake was van live streaming van elke minuut van de wedstrijden. Het was bovendien voor de eerste keer dat tijdens de Olympische Zomerspelen alle 26 olympische sporten toegevoegd waren aan CIS. Een geoptimaliseerd en uitgebreid Remote CIS-systeem zorgde er ook voor dat de snelheid waarmee data door Atos werden ontsloten verslaggevers in staat stelden rechtstreeks vanuit hun eigen land commentaar te leveren, zonder de noodzaak ter plekke in het stadion aanwezig te zijn.

